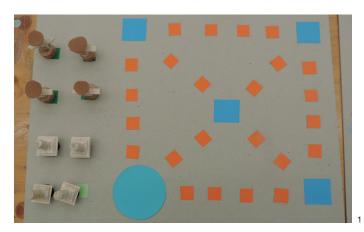


# LA PETITE FABRIQUE

À partir des expositions de La Criée, l'artiste Line Simon vous propose de découvrir une technique pour créer des images. Des ateliers à faire chez soi, à l'école, seul·e ou à plusieurs.



# #2 UNE IMAGE À JOUER AUTOUR DES ŒUVRES D'ÉLÉONORE SAINTAGNAN

L'exposition *L'Œuf pondu deux fois* d'Éléonore Saintagnan évoque une place de village où l'on peut s'installer pour regarder des films, partager des histoires, jouer et rêver. Elle a choisi de projeter les films dans des cabanes construites à partir d'écorces de châtaignier, de chaume et de matériaux récupérés alentours. Des objets fabriqués par l'artiste comme un tapis de jeux traditionnels revisités et des poteries aux traits humains coiffés de plantes, complètent cet ensemble.

« Avec l'œuvre Noritapis, Éléonore Saintagnan nous invite à jouer à des jeux traditionnels occidentaux (Othello, Échecs) et asiatiques (Gonu et Yut Nori). Le Yut est un jeu d'origine chinoise proche des petits chevaux. C'est ce jeu que nous allons fabriquer aujourd'hui. »

## LE MATÉRIEL

- 1 carton de 46 x 37 cm
- des chutes de papier de couleurs
- des petits morceaux de bois, de tissus, de paille...
- 4 bâtons en bois de glace
- 1 paire de ciseaux
- 1 bâton de colle
- de la colle vinylique (dite colle blanche)
- 1 compas
- 1 règle

#### LA TECHNIQUE

Nous allons fabriquer:

- 1 plateau de jeu
- 4 pions pour chaque équipe
- 4 Yut qui servent de dés





<sup>1.</sup> Vue de l'atelier avec Line Simon. Photo : Line Simon

<sup>2.</sup> Éléonore Saintagnan, Rochers et Yut Nori, 2019. Photo : Benoit Mauras

<sup>3.</sup> Éléonore Saintagnan, vue de l'exposition L'Œuf pondu deux fois, La Criée centre d'art contemporain, 2019. Photo : Benoit Mauras

### LES ÉTAPES

#### 1. ASSEMBLER LES PIONS

- (**III**) Coupe différentes formes de tissus et de bois. Chaque forme doit être en quatre exemplaires.
- (•) Réalise, par superposition de formes, deux pions différents, ils doivent être stables et solides. Utilise la colle blanche pour assembler les formes et laisse sécher. Reproduis ces deux pions en quatre exemplaires. Tes deux équipes sont formées!

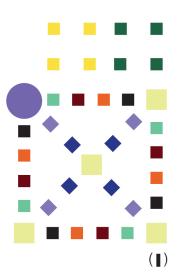




#### 2. RÉALISER LE PLATEAU DE JEU

- (▲) Dans du papier de couleur, trace au compas un cercle de 4 cm de rayon puis découpe le. Trace et découpe 4 carrés de 4 cm de coté et 24 carrés de 2 cm de coté. Coupe 8 autres carrés de 2 cm de coté de deux couleurs différentes.
- (▮) Sur le carton, place comme sur le schéma l'ensemble des formes en papier découpé. Une fois bien placées, colle-les avec le bâton de colle.



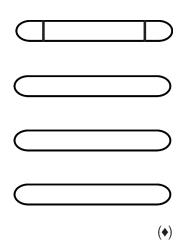


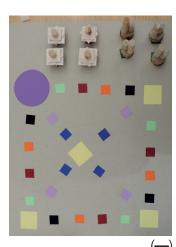
#### 3. FINALISER LE JEU DE YUT

- (\*) Sur chacun des quatre bâtons de glace en bois, peins une face avec la couleur de ton choix, puis prends-en un et trace deux traits.

  Il s'agit des dés.
- (—) Place les deux équipes de pions sur les emplacements dédiés.

La partie peut commencer!





# YUT NORI, LA RÈGLE DU JEU

Le jeu se joue à 2 joueurs ou en équipe et se compose de :

- 1 plateau de 29 cases
- 8 pions (4 dans chaque équipe)
- 4 Yut (bâtons de bois servant de dés).

Le Yut nori est très souvent fabriqué à la main par les familles.

#### **BUT DU JEU**

Faire un tour de plateau avec l'ensemble de ses pions et arriver le premier.

#### DEROULÉ

- Lancer les Yut, un pion avance du nombre de cases indiquées.
- À chaque tour, le joueur choisit s'il veut continuer à avancer un pion déjà engagé, ou en mettre un nouveau en jeu.
- Lorsqu'un pion d'une couleur tombe sur un pion de la couleur opposée, celui-ci est retiré du plateau et le joueur peut rejouer.
- Lorsqu'un pion d'une couleur tombe sur un pion de la même couleur, les deux pions peuvent être déplacés ensemble. Cela accélére le déplacement mais fait aussi prendre le risque de perdre les deux pions d'un coup!

#### TRAJECTOIRES POSSIBLES SUR LE PLATEAU

Les pions peuvent choisir leur chemin à chaque intersection. Certaines trajectoires réduisent la longueur du parcours.

#### FIN DE LA PARTIE

La partie s'achève lorsqu'un joueur a ramené tous ses pions à la case départ.

#### LES YUT ET COMBINAISONS DE POINTS

Les Yut comportent 2 faces, une face en bois et une face de couleur. Un des Yut a 2 traits. Le joueur lance les 4 Yut et peut avancer d'un nombre de cases correspondant au nombre de Yut face bois. Si les 4 Yut sont face bois, il y a alors « Yut ». S'ils sont côté bois vers le sol, le joueur avance de cinq cases.



Le joueur avance d'une case.



Le joueur avance de deux cases.



Le joueur avance de trois cases.



YUT! Le joueur avance de quatre cases et joue de nouveau.



Le joueur avance de cinq cases et joue de nouveau.



Le joueur recule d'une case.